

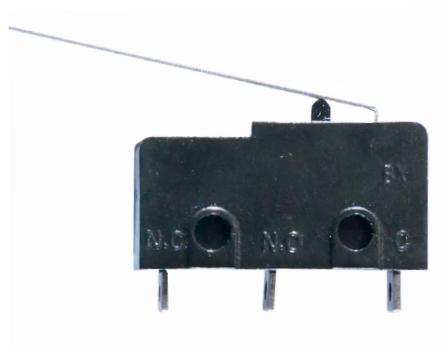
Microrupteur

Capteur

Connexion : entrée numérique



Avec languette



Avec une grande languette



Avec languette équipée d'une roulette

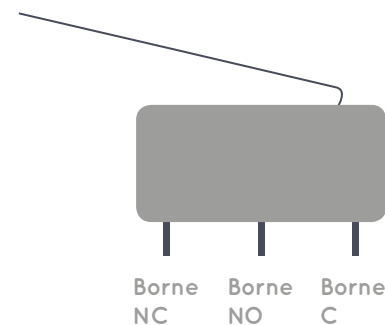
Qu'est-ce que c'est ?

Le microrupteur est un capteur à contact. Il permet d'utiliser deux circuits différents, le changement de direction du courant ayant lieu en fonction de la position de la languette.

C signifie « commun ». Le courant passe toujours par cette borne.

NC signifie « Normally close ». Lorsque la languette du microrupteur n'est pas actionnée, le courant passe par cette borne.

NO signifie « Normally open ». Lorsque la languette n'est pas actionnée, la partie du montage branchée à NO est ignorée. Mais quand la languette est activée, le courant passe par cette borne.



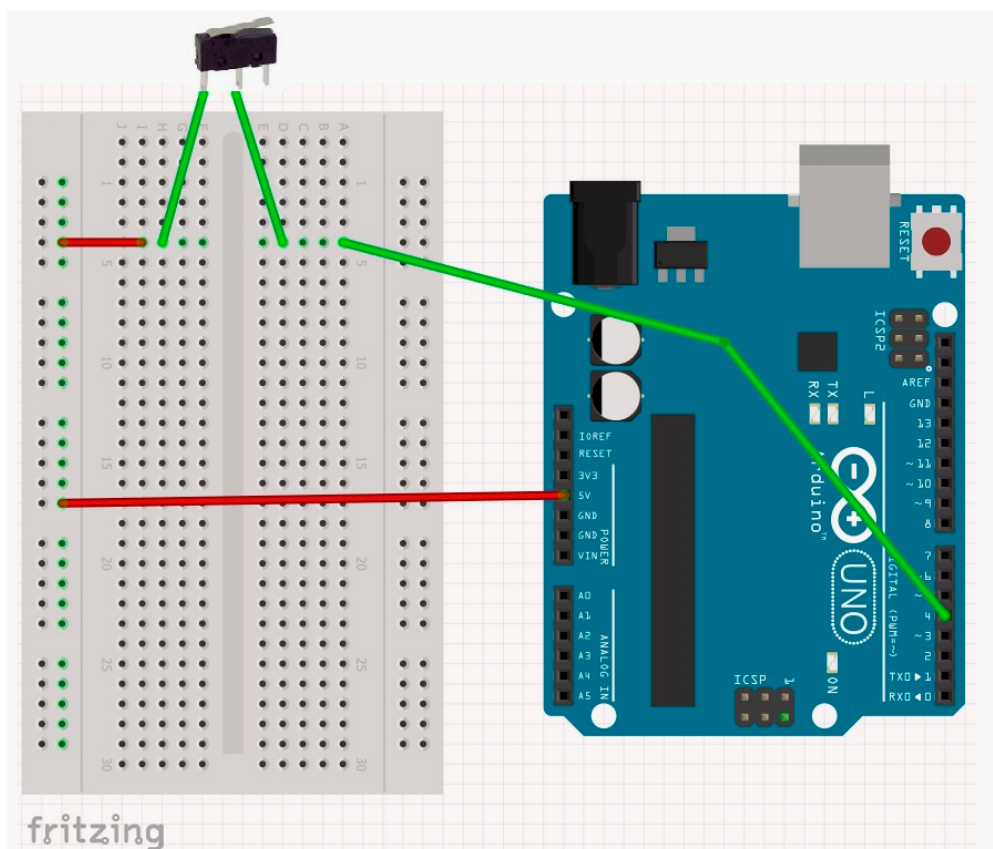
À quoi ça sert ?

Le microrupteur permet de détecter une action mécanique, comme par exemple le contact d'un obstacle. C'est pourquoi il est aussi appelé capteur de fin de course.

Comment brancher un microrupteur sur une carte Arduino ?

La borne C sur le 5 V.

La borne NO sur une des entrées/sorties numériques (0 à 13). Ici la 4 a été choisie.



Comment piloter un microrupteur ?

Avec ce programme, le lutin affichera l'état logique du microrupteur :

0 = pas de contact.

1 = contact = languette appuyée.



Numéro de l'entrée/sortie numérique sur laquelle a été branché le microrupteur.

+ Cliquer pour agrandir

Comment brancher un microrupteur sur une carte Arduino?

